



I.E.P DIDASCALIO
"NUESTRA SEÑORA DEL ENCUENTRO"



LISTA DE ÚTILES 2026
DE 2º GRADO DE PRIMARIA

- Cuadernos A-4 de 100 hojas para:
 - ✓ 1 cuadriculado para matemática (rojo)
 - ✓ 1 triple renglón para inglés (amarillo)
 - ✓ 1 triple renglón para ciencia y ambiente (verde)
 - ✓ 1 triple renglón para personal social (anaranjado)
 - ✓ 1 triple renglón para comunicación(azul)
 - ✓ 1 triple renglón para formación en valores (celeste)
 - ✓ 1 triple renglón para tutoría – religión (plateado)
 - ✓ 1 Sketchbook para arte
- 8 plumones para pizarra acrílica (2 negro, 2 rojo, 2 azul y 2 verde)
- 2 Resmas de hojas bond A-4 (SE SUGIERE MARCA REPORT DE 75 GRAMOS)
- 5 micas en A -4
- 1 folder A4 para exámenes
- 1 folder A4 para computación
- 1 cintas de embalaje gruesa
- 1 tempera con aplicador de 250 gr color.....
- 3 silicona líquida grande de 250 gr.
- 1 ciento de hojas de colores vivos
- 5 papel lustre doblados en 4 color rosado
- 1 paquete de bolsa de celofán de 10 x 15
- 2 papel platino(dorado)
- 1 cinta de agua gruesa de color **rosado**
- 1 plumón indeleble delgado (negro, rojo o azul)
- 1 plumón indeleble grueso (negro, rojo o azul)
- 1 pliego de papel dropel con diseño
- 1 limpia tipo
- 1 pincel grueso lengua de gato
- 1 rollo pabilo
- 1 metro de corospum escarchado color rojo
- 2 bolsas de globos de color **rosado y celeste**
- Cartuchera personal .(lápiz, colores , tijera, plumones , regla, borrador y un estuche deplumones)

FECHA DE ENTREGA

1ERA ENTREGA: SEMANA DEL 16 AL 27 DE MARZO.

2DA ENTREGA: SEMANA DEL 11 AL 22 DE MAYO.

LA LISTA LA RECIBIRÁN LAS TUTORAS EN LA HORA DE SALIDA.

❖ **NOTA**

- Los cuadernos deben forrarse y colocar etiqueta con los datos del alumno en la portada.
- La lista de útiles se entrega puntual y completa en la fecha establecida así mismo deberá traer la hoja de la lista para el cotejo.

❖ **UNIFORME**

Las prendas del uniforme deben tener nombre (casaca y chompa) y en el caso de las zapatillas solo se permiten blancas o negras.

NOTA: PARA COTEJAR LAS LISTAS TRAER UNA COPIA